



e s c a p e

1. Unternehmen + Historie
2. Geschäftsfeld + Fokus
3. Leistungen
4. Netzwerk
5. Plattform + Technik
6. Referenzen

- Softwareentwicklungsagentur seit 1996
- vier Gesellschafter
- Standorte Berlin, Frankfurt und Wien
- Dienstleister und Produzent

- Gegründet mit Schwerpunkten Games und Visuelle Simulationen
- UHG - (Happy Touch, Happy Kids, Trendy)
- GWG - Realisierung von Inhalten für Casinogeräte

- Entwicklung nachhaltiger Softwarelösungen zur Kommunikation innovativer Ideen
- Softwareentwicklungsprojekte aus der Online-, Telekommunikations- und Medienbranche
- Know-How im Bereich der Medienkonvergenz und der umfassenden Plattform und Internet Expertise

## 2. Fokus

**Mobile**

**Online**

**Automaten**

**Geschäftsanalytik**

Native Apps

Web Client

Server based

Embedded System

**Entertainment**

**Edutainment**

**Corporate**

**E- / M-Commerce**

## 2. Fokus

**Mobile**

**Online**

**Automaten**

**Geschäftsanalytik**

**Native Apps**

- Java
- Symbian
- Mophun
- iPhone
- Android

**Web Client**

- HTML5
- JavaScript
- Flash
- Shockwave

**Server based**

- PHP
- SQL
- SOAP/REST
- API's

**Embedded System**

- C++
- API's
- Interfaces

**Entertainment**

**Edutainment**

**Corporate**

**E- / M-Commerce**

## 3. Leistungen

---

- Beratung / Kreation
- Planung / Konzeption
- Realisierung / Implementierung
- Betrieb / Support
- Marketing / Kooperationen

- Kooperationen mit TV Sendern (RTL, SAT1, PRO7, MTV, VIVA)
- Kooperation mit Portalen (T-Online, SAT1, VIVA)
- Vernetzung mobile Industrie (Operatoren, arvato mobile, IC3S, Ericsson)
- Zugang Affiliate Netzwerke (ca. 70 Partnernetzwerke)
- Mitglied Bundesverband Digitale Wirtschaft Fachgruppe Mobile
- Mitglied Designnetzwerk „Create Berlin“

- Hosting und Service
- Server Virtualisierung und Storage
- Content Delivery Network
- SMS Gateway
- Billing Interfaces

### Projektbeispiele

- UHG - Plattform, Infrastruktur, Inhalte (HappyTouch, HappyKids, Trendy)
- GWG - Realisierung von Inhalten für Casinogeräte
  
- Event Games
- Online Games
- Mobile Games
- Commerce
- Community
- Corporate

## 6. Referenzen – Entertainment / Edutainment / Event Games



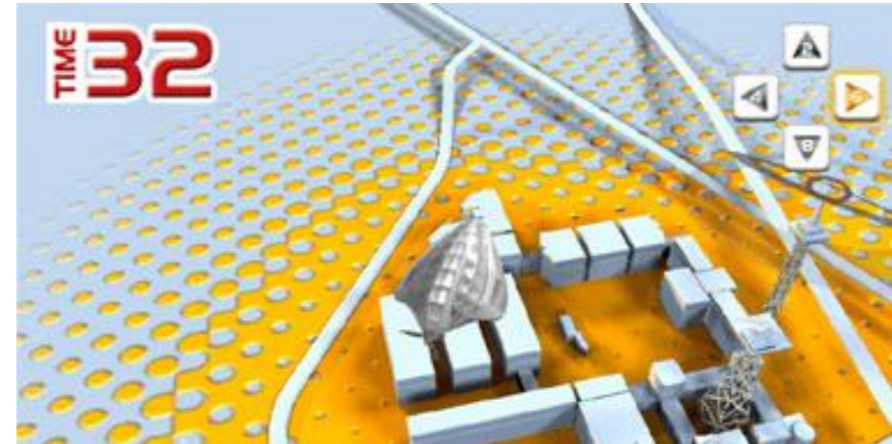
Fahrsimulation  
VOX



Nürburgring



Nintendo



IFA



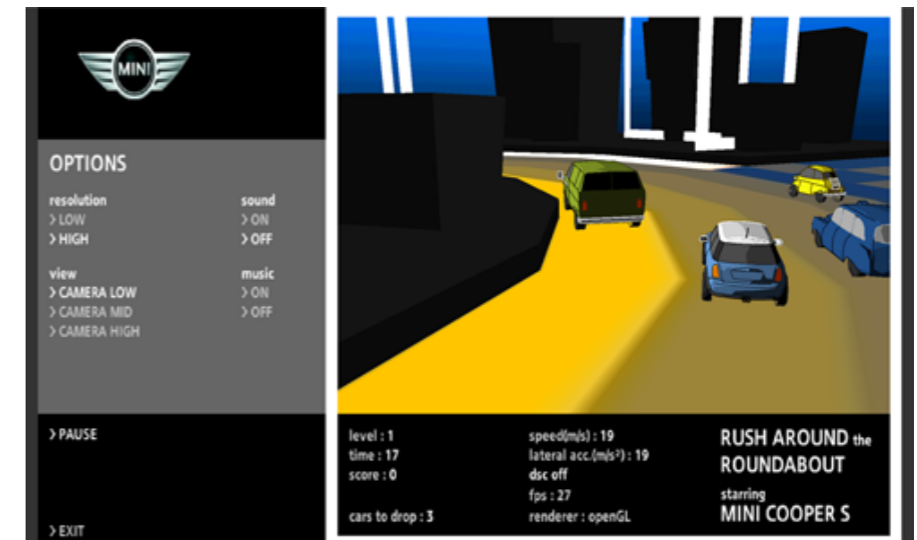
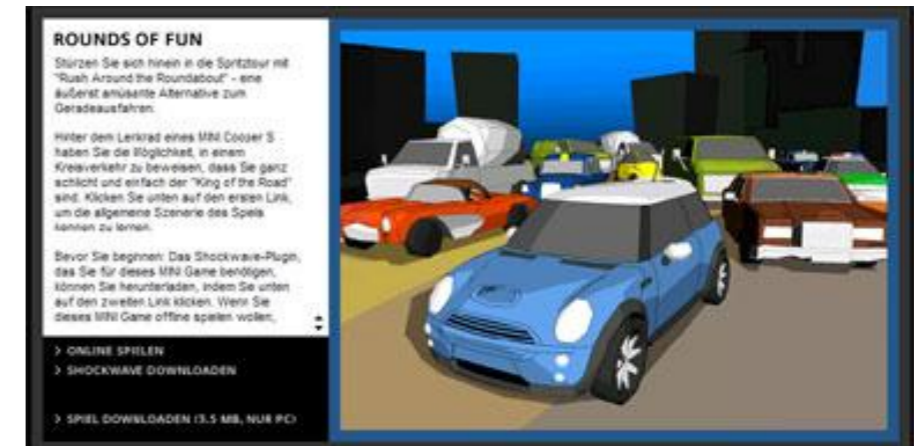
MINI  
Entertainment  
Automobilmesse



Bluetooth Trendy

# 6. Referenzen – Entertainment / Online Games

## Fahrschool

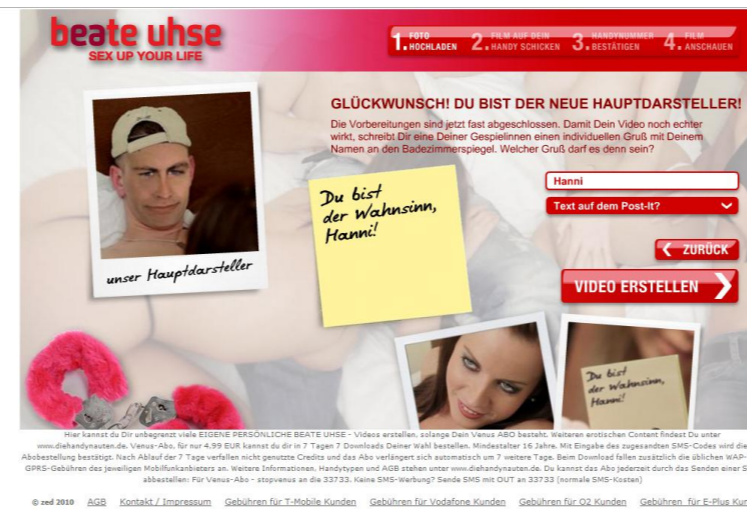
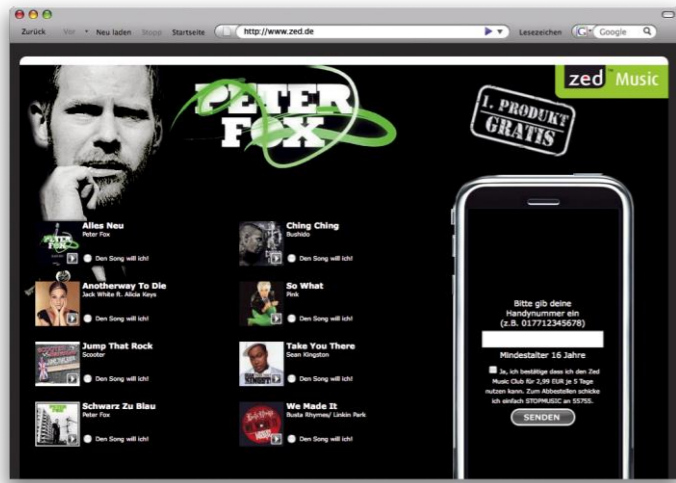


## 6. Referenzen – Entertainment / Mobile Games



Mobile Games: SushiFighter, Babum, Fahrtschool Mobile, Einbürgerungstest

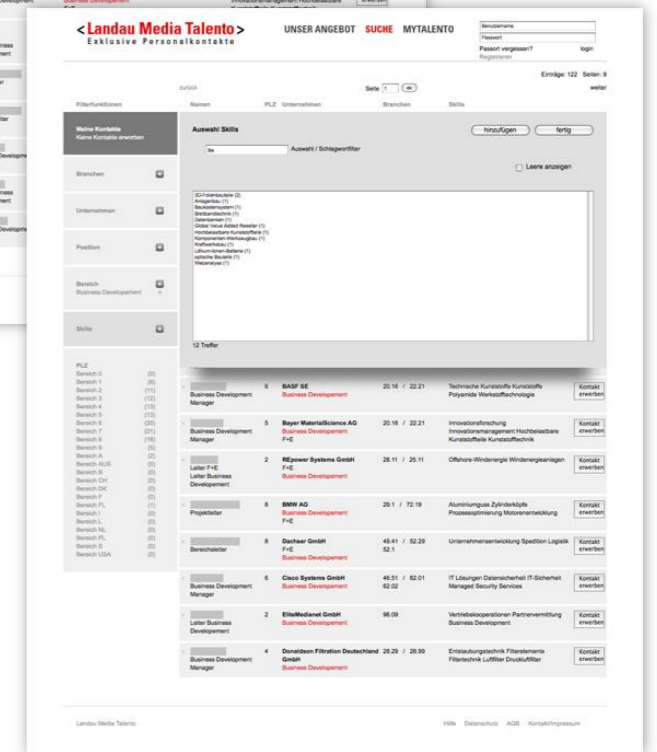
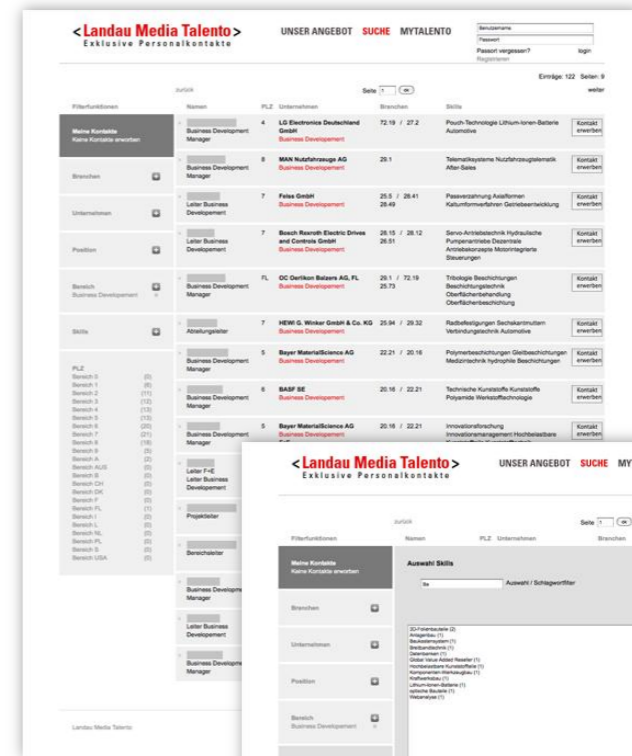
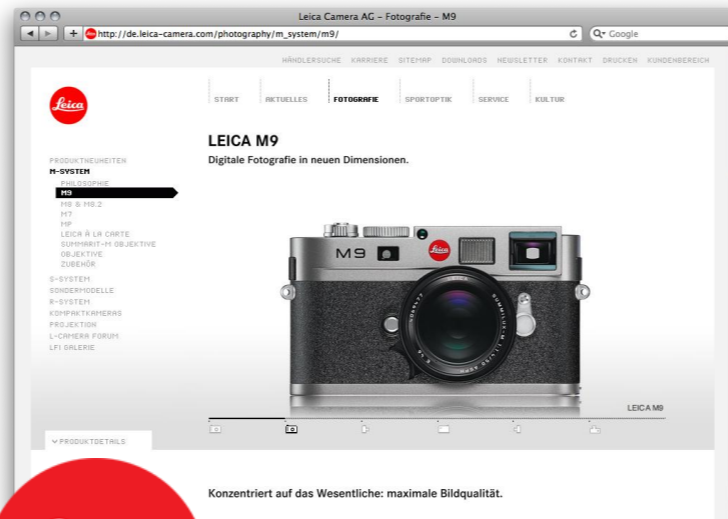
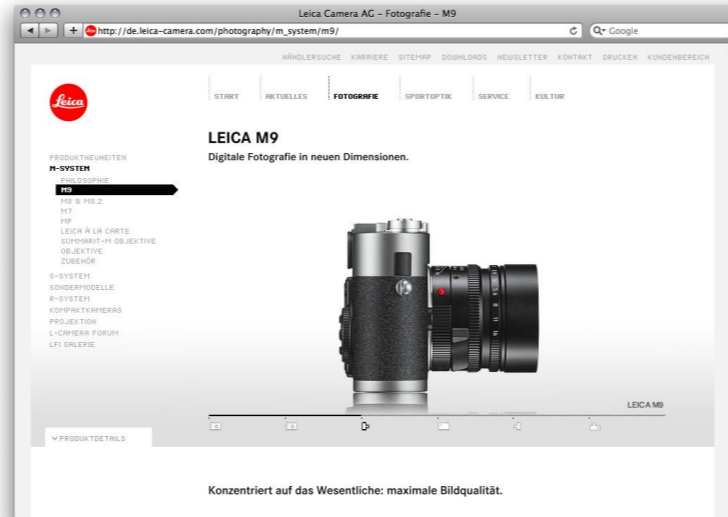
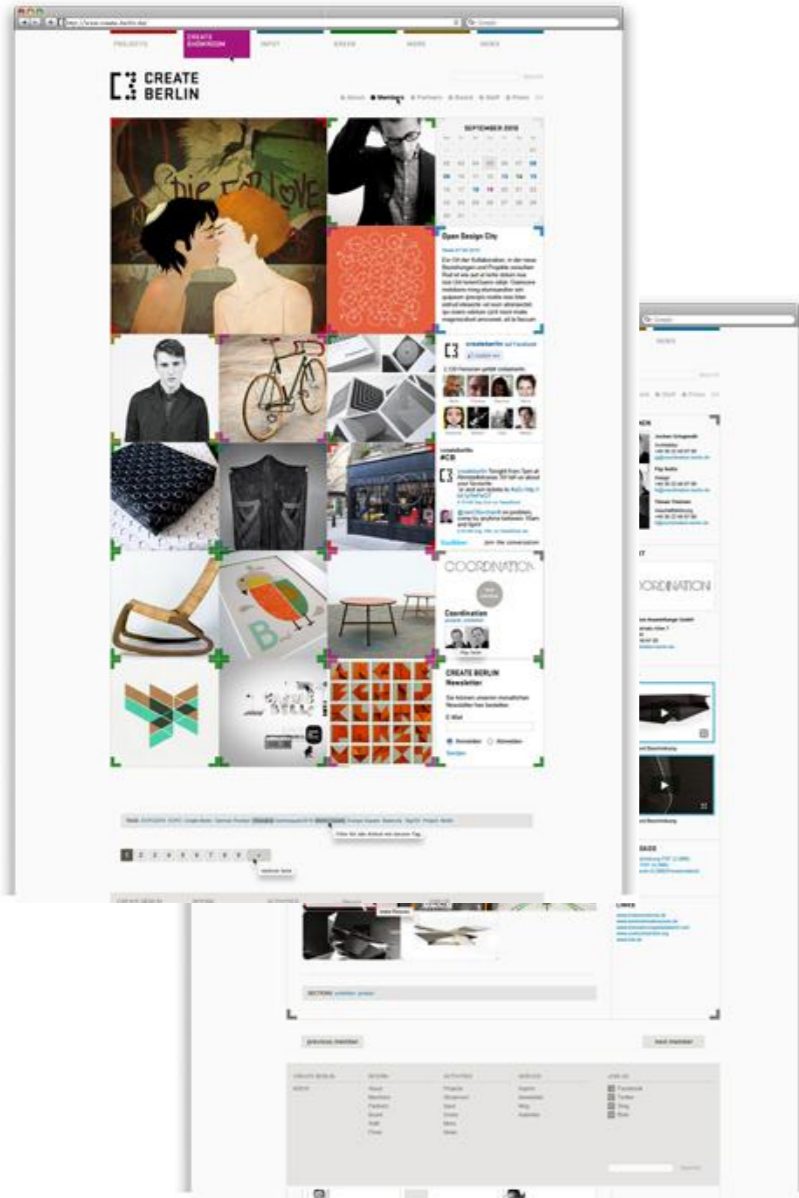
# 6. Referenzen - E-Commerce / M-Commerce



beate uhse



# 6. Referenzen - Commerce / Community / Corporate



Entwicklungen am Beispiel der Realisierung einer  
Mobile- und Online Entertainment Plattform

- System zur Produktion von Online- und Mobile Landingpages
- Billingschnittstellen
- Affiliate Plattformen
- Betrieb von Adservern
- Tracking
- Monitoring
- Auswertung / Statistik

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!**

**Wir freuen uns auf ein gemeinsames Brainstorming und das Erarbeiten von Themen für eine potenzielle erfolgreiche Zusammenarbeit.**

escape GmbH  
Christian Allihn & Thomas Wenzel  
Kastanienallee 71 | 10435 Berlin  
Lindleystraße 12 | 60314 Frankfurt am Main

Telefon +49 69 46 09 61 - 0  
Telefax +49 30 49 85 34 13

<mailto:christian.allihn@escape-germany.de>  
[www.escape-germany.de](http://www.escape-germany.de)